

โครงการร่วมบริหารหลักสูตรมีเดียอาร์ตส์
และเทคโนโลยีมีเดีย



CREATIVE MEDIA

PROVIDING COMPREHENSIVE
KNOWLEDGE SHARING
NEW PERSPECTIVES STEPPING
INTO FUTURE WORLD CAREERS.

ถ่ายทอดอย่างรอบรู้ ค้นพบมุมมองใหม่ๆ ก้าวจับใจสู่โลกอนาคต

BE CREATIVE

พันธกิจ OUR MISSION

มุ่งสร้างและพัฒนาหลักสูตรและกระบวนการเรียน
การสอน การวิจัย และการบริการวิชาการ ที่เป็นเลิศ

มุ่งสร้างมีเดียเพื่อสังคม การนำเสนอเนื้อหาในบริบท
ของสังคมไทย ศิลปะและวัฒนธรรมอันดีงามและประเด็น
ร่วมสมัย

มุ่งสร้างมีเดียที่สร้างสรรค์มีความรับผิดชอบต่อสังคม
และมีจรรยาบรรณทางวิชาชีพ

MEDIA ARTS หลักสูตรมีเดียอาร์ตส์



ปริญญา :
ศิลปบัณฑิต (ศ.บ.)
มีเดียอาร์ตส์
Bachelor of Fine Arts
(B.F.A. Media Arts)

หลักสูตรที่จัดการเรียนการสอนที่เน้นการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์
เพื่อสังคมและตอบโจทย์อุตสาหกรรมสื่อต่างๆ เช่น อุตสาหกรรม
แอนิเมชัน อุตสาหกรรมภาพยนตร์ อุตสาหกรรมด้านการออกแบบ
กราฟิก ซึ่งมีเดียอาร์ตส์ มุ่งเน้นสร้างทักษะในการสร้างสรรค์ผลงาน
และพัฒนาแนวคิดเพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปะและสื่อต่างๆ

- แบ่งเป็น 3 วิชาเอก ดังนี้
- การออกแบบกราฟิก (Graphic Design)
 - แอนิเมชัน (Animation)
 - ภาพยนตร์และภาพเคลื่อนไหว (Film & Moving Image)



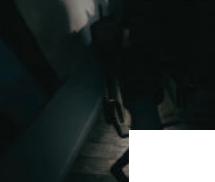
อาชีพที่สามารถประกอบได้
หลังสำเร็จการศึกษา
ทั้งในหน่วยงานรัฐ
และเอกชน



- ### 1.1 สาขางานการออกแบบกราฟิก
- นักออกแบบกราฟิก
 - นักออกแบบภาพเคลื่อนไหว
 - นักออกแบบอินเตอร์แอคทีฟ
 - นักออกแบบตัวอักษร
 - นักวาดภาพประกอบ
 - นักออกแบบเว็บไซต์

- ### 1.2 สาขางานแอนิเมชัน
- นักสร้างสรรค์งานแอนิเมชัน
 - นักสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์
 - นักสร้างภาพดิจิทัล
 - ผู้ช่วยผู้ผลิตแอนิเมชัน
 - นักออกแบบตัวละคร

- ### 1.3 สาขางานภาพยนตร์และภาพเคลื่อนไหว
- ผู้อำนวยการสร้าง
 - นักสร้างเทคนิคพิเศษในภาพยนตร์
 - นักออกแบบงานสร้าง
 - ผู้กำกับ
 - ผู้สร้างสคริปต์
 - นักตัดต่อภาพยนตร์



ปริญญา :
วิทยาศาสตร์บัณฑิต (อน.บ.)
เทคโนโลยีมีเดีย
Bachelor of Science
(B.Sc. Media Technology)



MEDIA TECHNOLOGY

หลักสูตรเทคโนโลยีมีเดีย

หลักสูตรที่มุ่งเน้นการผลิตบัณฑิตที่มีความเชี่ยวชาญทางด้านเทคโนโลยีมีเดีย ควบคู่ไปกับการมีทัศนคติในการคิดวิเคราะห์ ผ่านทางการทำวิจัย และแนวคิดในการเป็นผู้ประกอบการ ในธุรกิจเทคโนโลยี โดยครอบคลุมหลากหลายทักษะ เพื่อให้สอดคล้องกับโลกยุคเศรษฐกิจดิจิทัล (Digital Economy)



อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักพัฒนาโครงการเกม
- นักพัฒนาเว็บไซต์
- นักพัฒนาระบบอินเทอร์เน็ต
- นักพัฒนาเทคโนโลยีเสมือนจริง
- นักพัฒนาวัตถุสามมิติดิจิทัล
- นักพัฒนาโมเดลแบบจำลองเสมือนจริง
- นักพัฒนาสื่อปฏิสัมพันธ์เชิงโต้ตอบ
- นักพัฒนาการดูแลสื่อทางด้านสุขภาพแบบดิจิทัล
- นักสร้างสรรค์ด้านสุขภาพ



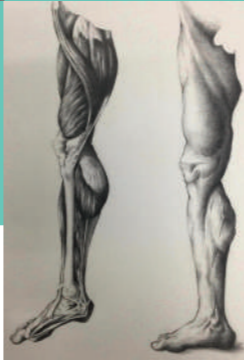
ปริญญา :
เทคโนโลยีบัณฑิต (ทอ.บ.)
มีเดียทางการแพทย์และวิทยาศาสตร์
Bachelor of Technology
(B.Tech. Medical and Science Media)



MEDICAL AND SCIENCE MEDIA

หลักสูตรมีเดียทางการแพทย์และวิทยาศาสตร์

หลักสูตรที่มีการผสมผสานระหว่างศาสตร์ทางด้านศิลปะ ศาสตร์ทางด้านเทคโนโลยี ศาสตร์ทางด้านนิเทศศาสตร์ และศาสตร์ทางด้านการแพทย์และวิทยาศาสตร์ จึงเป็นหลักสูตรที่มีความเป็นพหุวิทยาการ (Multidisciplinary) ซึ่งมุ่งเน้นให้บัณฑิตมีความรู้ความสามารถ และทักษะในการออกแบบ



อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- นักออกแบบสื่อสุขภาพเสมือนจริง
- นักสร้างเนื้อหาแบบอธิบายการแพทย์
- นักออกแบบ UX/UI สำหรับเทคโนโลยีสุขภาพ
- ผู้เชี่ยวชาญด้านข้อมูลสุขภาพ
- ผู้ผลิตสื่อสุขภาพแบบอินเทอร์แอคทีฟ
- ผู้กำกับและผู้ผลิตสื่อการแพทย์ ภาพยนตร์และสารคดี
- นักออกแบบเกมเพื่อการศึกษาในด้านสุขภาพ
- นักสร้างเนื้อหา VR/AR ทางทางการแพทย์

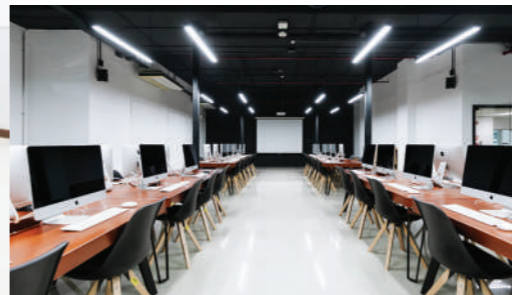


LEARNING & DOING

พื้นที่แห่งการคิดและลงมือทำ



นอกจากสนับสนุนและส่งเสริมการเรียนรู้ ฝึกฝนทักษะ และเพิ่มพูนประสบการณ์ในทุกมิติแล้ว เรายังมีพื้นที่สร้างสรรค์ และห้องปฏิบัติการต่างๆ อาทิ LEARNING SPACE, ห้องคอมพิวเตอร์, WHITE STUDIO, GREEN STUDIO เป็นต้น



CREATIVE MEDIA

โครงการร่วมบริหารหลักสูตรมีเดียอาตส์และเทคโนโลยีมีเดีย

อาคาร A1 เทคโนโลยีมีเดียและศิลปะประยุกต์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
บางขุนเทียน 49 ซอยเทียนทะเล 25 ถนนบางขุนเทียน-ชายทะเล แขวงท่าข้าม เขตบางขุนเทียน กรุงเทพฯ 10150

TEL : +66 (0) 2 470 7600-3
email : media@kmutt.ac.th



www.facebook.com/kmutt.media



www.media.kmutt.ac.th

